

Reglamento 2021-2022

1.- Cuota de Inscripción:

Para apuntarte a una de las dos ligas habrá que abonar 15 Eur.

Para apuntarte a las dos serán 25 Eur.

La cuota se ha de abonar antes del 31 de Julio. Para poder pagar los gastos pertinentes de la liga.

2.- Modalidad de la Liga:

2.1 – LRB6 + Spikes hasta la 9

La fase regular constará de X partidos (Según número de participantes, se podrán formar grupos dependiendo de la cantidad de gente que se apunte) y después ocurrirá lo siguiente:

- Los 8 primeros de cada grupo, si los hubiera, jugaran la copa para elegir al máximo campeón.

- Tendréis los PDF para descargaros la info necesaria con el LBR6 y otro documento con los cambios implementados en las spikes.

2.2 – Reglamento 2020

La fase regular constará de X partidos (Según número de participantes, se podrán formar grupos dependiendo de la cantidad de gente que se apunte) y después ocurrirá lo siguiente:

- Los 8 primeros de cada grupo, si los hubiera, jugaran la copa para elegir al máximo campeón.

3.- La Gestión del Equipo:

Todavía por determinar, esperamos tener un gestor externo, si no, lo haremos a la vieja usanza utilizando Excel subidos a un drive, para que todo el mundo pueda consultarlo cuando quiera.

Los equipos en cualquiera de las dos ligas se crearán a 1 millón de monedas.

4.- Las Jornadas de la Fase Regular:

Se establece un calendario con un tiempo para jugar de cada jornada de dos semanas (14 días), durante este tiempo los jugadores deben quedar entre ellos para jugar su partido correspondiente, preferentemente los partidos deben celebrarse en el local del Club pero los entrenadores son libres de acordar entre ellos la celebración de los partidos en otro sitio, siempre y cuando se jueguen en dentro de los plazos previstos.

En Navidad y Fallas las jornadas serán de 3 semanas.

Al final del presente documento se establecen las fechas exactas de las primeras jornadas de la Liga.

Es **obligatorio tener WhatsAPP** para poder acceder a los grupos que correspondan para la organización de los partidos.

La puntuación de la fase regular se establece:

Victoria 3 pt. Empate 1pt. Derrota 0 pt.

Incidencias sobre la fecha límite de la Jornada:

Claramente un entrenador no ha querido quedar para jugar: Los comisarios establecen una derrota por concesión 2-0 para ese jugador, llevándose su oponente la victoria, dos MPV y dos recaudaciones.

No han podido quedar para jugar por otras causas: Los comisarios establecen un empate 0-0 para el partido en cuestión, **SIN MPV y SIN Recaudación para ninguno de los dos jugadores.**

Se concede a mitad de Partido: El jugador que concede no se lleva ningún punto de los que consiguiera durante el partido, tampoco se lleva MVP o recaudación. El jugador que recibe la concesión conserva todos los puntos que hubiera realizado, además se llevara dos MVP y doble recaudación. Las lesiones en ambos equipos se mantienen **(Este caso no cuanta cuando te hacen un level clear ya que no es voluntad del jugador el conceder y se resuelve como un partido normal).**

Con el fin de agilizar las jornadas, y no eternizar la Liga, el lunes posterior a cada fin de jornada (las jornadas siempre acaban en domingo) se colocará 0-0 o la correspondiente concesión. En el caso de las concesiones, se han de comunicar antes de que pase el plazo de la jornada, si se comunica después el comisario en cuestión puede estudiar el caso y tomar las medidas que crea oportunas.

NO SE VAN A PODER RECUPERAR PARTIDOS.

Cualquier duda, problema o queja será estudiada por los comisarios, los cuales emitirán a la mayor brevedad un veredicto inapelable.

5.- Proceso Administrativo de los Partidos.

Los entrenadores son responsables de la redacción y gestión del contenido del **Acta del Partido**, tras los partidos deben rellenar el acta y hacer todas las tiradas necesarias, estas actas deberán ser fotografiadas y enviadas por WhatsApp a su correspondiente comisario, **LOS MISMOS JUGADORES DE DEN SUBIR LAS ACTAS** a la página web, posteriormente serán validadas por un comisario.

Sin foto del acta el partido se pondrá 0-0

Se ruega a todos los entrenadores una redacción clara en las actas para facilitar el trabajo de los comisarios y evitar errores, en todo caso los entrenadores tienen el derecho a reclamar en caso de fallo u omisión de datos de las Actas.

Una vez procesadas las actas, los entrenadores ya tienen entera libertad de gestionar sus equipos de cara a la siguiente jornada, y es su obligación y responsabilidad el llevar debidamente impreso su equipo por respeto al entrenador rival.

6.- Bajas de Equipos.

Ciertamente no es lo deseable, pero siempre hay algún entrenador que se deja la liga, para estos casos nos gustaría que el entrenador que deja la liga intentara buscar un sustituto. De no ser posible la organización intentaría buscar alguno.

Además de querer apuntarse para el siguiente año, tendrá que esperar a ver si cubrimos todas las plazas, si no se cubren podrá apuntarse.

Si no se llegara a cubrir la baja, se procedería a conceder los partidos que le faltaran por jugar a ese equipo.

No se devolverá la inscripción

DOS AÑOS SEGUIDOS DÁNDOSE DE BAJA, SUPONDRÁ LA PENALIZACIÓN DE UN AÑO SIN PODER APUNTARSE A LA LIGA.

7.- Pintura y Equipos.

No es obligatorio llevar el equipo pintado al 100%, pero sí que pedimos que todos seamos capaces de diferenciar sin problema las posiciones de los jugadores.

Han de estar numerados igual que como están en el gestor de equipo.

El número puede ponerse donde se quiera, incluso debajo de la peana.

8.- Deportividad.

Todos los jugadores deben tener en mente que este torneo es para jugar a nuestro juego favorito y jugamos en mayor medida para divertirnos. El buscar "campeones" es un subproducto de esta situación y lo que realmente se busca es disfrutar del juego.

El mayor punto de fricción suelen ser las reglas, así que en caso de duda se consultarán las mismas y si por lo que fuese el libro no cubriese determinado aspecto, los comisarios de la liga tendrán siempre la última palabra y los jugadores deberán aceptar sus decisiones.

9.- Reglamento de la Liga VALENTIA LUDICA

Para la **Liga de BB de VALENTIA LUDICA** vamos a seguir utilizando el **LRB 6.0**, a parte **SE VAN A UTILIZAR LAS SIGUIENTES REGLAS:**

- a) MVP - Se seleccionarán entre tres jugadores que hayan jugado y/o pudieran jugar durante el partido para el MVP
- b) LRB6 + Documento de Spikes en la web tenéis el documento de descarga.
- c) Para elegir los equipos, se usará el documento de la Spike
- d) A los incentivos y jugadores estrella del LRB 6 se les unen los del documento de la Spike.
- e) Se puede protestar las expulsiones arbitrales tanto de faltas como armas secretas. Con un 1 el entrenador es expulsado para el resto del encuentro y tendrá un penalizador de -1 a la tirada de táctica brillante de la tabla de patada inicial. De 2 a 5 el árbitro ignorará la protesta. Con un 6 el árbitro aceptará la protesta y el jugador expulsado podrá situarse en el banquillo de reservas del equipo, aunque no evitará el cambio de turno.
- f) Al final de la fase regular se recuperan los MNG para utilizarlos en los Play-Offs.

Para la de 2020 se usarán todas las reglas del manual nuevo de Workshop

10.- Uso y disponibilidad del local de la Asociación

Tal y como se ha indicado anteriormente, lo preferible es jugar los partidos en la sede de VALENTIA LUDICA, el cual está disponible y a disposición de los jugadores de BB. En el club hay campos para poder jugar. También habra disponible un kit de dados completo para los dos jugadores.

Ademas queremos anunciar el **día de Blood bowl**, será un día a la semana en el cual sabréis que, si no ocurre ningún contratiempo a la persona que tiene que estar, el club estará abierto para ir a jugar a blood bowl. Se pasará un calendario mensual con los días y horarios en los que estará abierto el club

11.- Inscripción

El pago de la inscripción de la liga se realizará mediante Transferencia Bancaria/ TWIP/BIZUM y se habrá de especificar como asunto PAGO LIGA VALENTIA LUDICA a la siguiente cuenta bancaria (aún por determinar).

Para la inscripción DEBÉIS ENVIAR vuestros datos, indicando la **RAZA DEFINITIVA** de vuestro equipo para la Liga (también se podrá solicitar el roster completo si no conseguimos un gestor), al correo de la liga

Abelromeropalomares@gmail.com

Se debe de indicar en el correo si se tiene usuario en la página web o no.

De tenerlo se ha de indicar su nombre de usuario.

De no tenerlo se le proporcionara uno.

También en el correo se ha de indicar el método de pago de la inscripción, nombre, Nick.... con el que se ha realizado el pago.

La fecha límite para facilitar la raza es el 31 de Julio.

12.- Calendario I LIGA VALENTIA LUDICA

LAS FECHAS PUEDEN VARIAR DEBIDO A LA PANDEMIA ACTUAL.

Aun por determinar.

Play off a determinar .

13.- Gestión del dinero de la cuota de inscripción.

A todos nos gusta saber en que se va a gastar nuestro dinero y aquí os vamos a hacer un desglose detallado del mismo.

- 1- Un 10% de las cuotas de inscripción irán para el club.
- 2- Otra parte ira para pagar el gestor (de no conseguir uno, esta parte ira para los premios) aun por determinar cantidad exacta, ya que depende del número de jugadores
- 3- Dados para todos los participantes de la liga. Aun por determinar por que depende del número de jugadores.
- 4- El resto del dinero ira destino a premios y/o sorteos. Aún por determinar por qué depende del número de jugadores.